

REGOLAMENTO

IMPORTANTE: Lo spirito del Torneo impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

CAMPO ED EQUIPAGGIAMENTI: il campo di gioco e gli equipaggiamenti sono gli stessi del beach-volleyball 2x2.

COMPOSIZIONE SQUADRA: una squadra può avere un massimo di 6 giocatori iscritti (in campo dovranno essere presenti sempre 2 uomini e 2 donne), regolarmente indicati nella scheda atleti. Non sarà possibile far giocare atleti che non siano stati inseriti nella scheda atleti confermata prima dell'inizio del torneo. In nessun caso è ammesso che un atleta sia inserito in più squadre dello stesso torneo contemporaneamente.

Qualora questo si verificasse, tutte le squadre in cui è inserito detto atleta potrebbero essere escluse dal torneo.

GIOCATORI/TRICI IN MENO: Non sarà consentito ad una squadra iniziare un incontro avendo un numero inferiore a quattro giocatori in campo. Solo in caso di infortunio durante l'incontro sarà possibile proseguire fino al termine della partita anche con solo tre giocatori in campo.

POSIZIONI E ORDINE DI SERVIZIO: Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti i giocatori da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni set. Durante il servizio tutti i giocatori, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.

VELO: i giocatori della squadra al servizio non possono creare "velo" alla squadra avversaria; su richiesta degli avversari dovranno spostarsi.

CONTATTO SIMULTANEO: Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).

ATTACCO IN PALLEGGIO: Il giocatore commette fallo quando attacca in palleggio realizzando un passaggio che non ha traiettoria perpendicolare alla linea delle spalle.

PALLONETTO: Il giocatore commette fallo quando fa il pallonetto. Sono consentiti i seguenti tocchi: palla spinta con la punta delle dita (colpo del cobra), con le nocche (knockle), a mano chiusa, in ogni caso la palla dovrà essere colpita in maniera netta con qualsiasi parte della mano e non fermata o lanciata.

INVASIONE: Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete se e solo se la stessa è considerata una palla di attacco (ovvero qualsiasi tipo di palla destinata a venire nel campo del giocatore a muro, sia esso un attacco, una alzata sbagliata, etc ...). L'azione di muro non è considerata tocco, la squadra a muro avrà a disposizione tre tocchi dopo il contatto del muro. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.

INVASIONE: non esiste linea centrale. I giocatori possono entrare nel campo opposto, nella zona libera, purché non vadano ad interferire nel gioco avversario. Il contatto con la rete (ad esclusione

della banda superiore), i pali o qualsiasi altro oggetto oltre la rete non costituisce fallo purché non interferisca col gioco avversario.

PRIMO TOCCO: il primo contatto (ricezione al servizio, difesa, attacco debole ecc.) è libero così come previsto dalle regole del volley indoor.

TIME OUT: ogni squadra ha diritto ad un massimo di 1 time-out di 60 secondi per set.

INTERFERENZE ESTERNE: Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.

ARBITRAGGI: Le partite saranno arbitrate a rotazione dagli stessi atleti partecipanti al torneo, verrà comunque segnalato sul calendario delle partite la squadra che dovrà arbitrare.